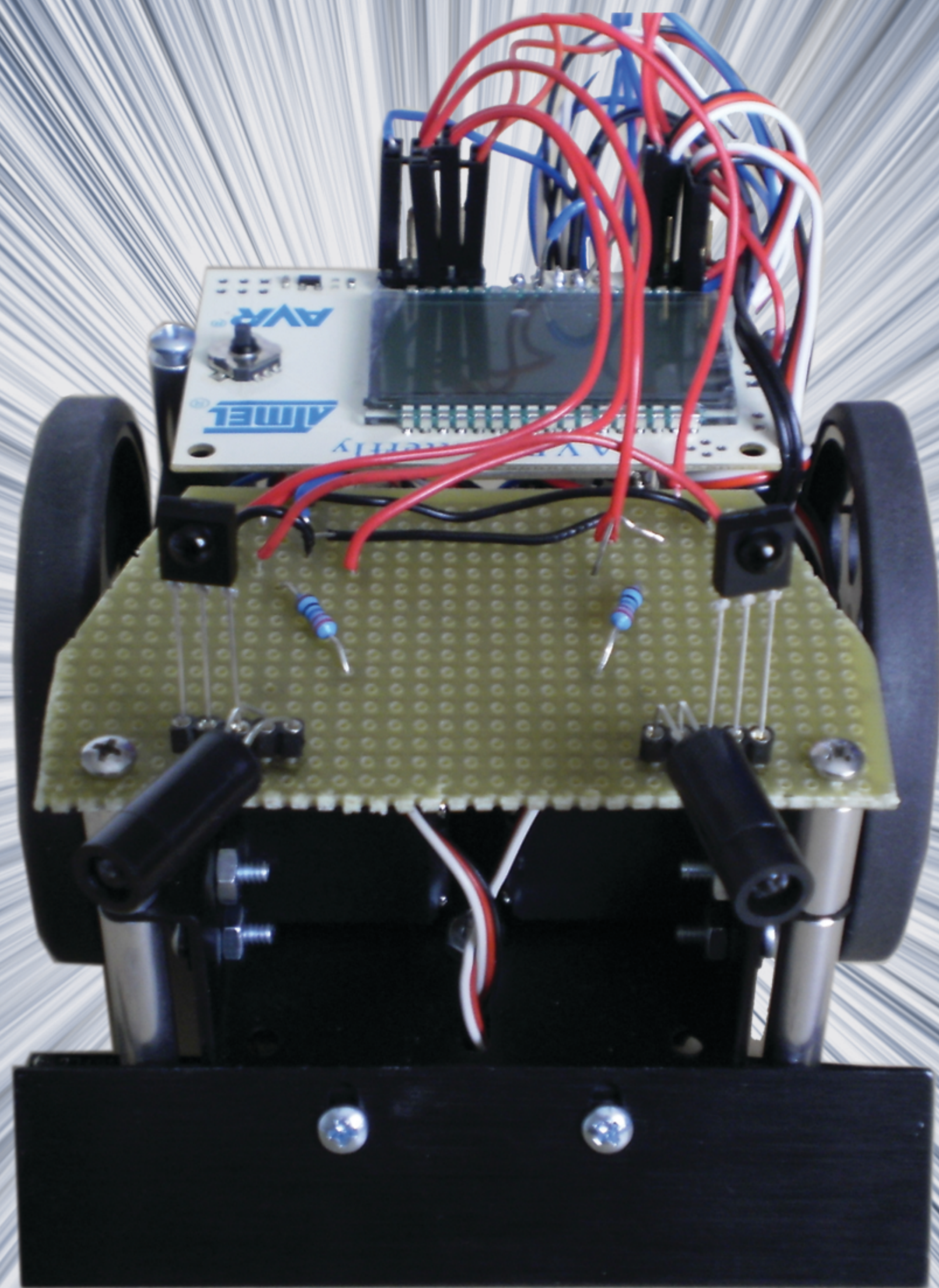


# SUMOPAINIIN



- Kehitetty robottien väliseen sumopainiin, jossa tarkoituksena on työntää vastustaja ulos pelialustalta
- Rakennettu AVR Butterfly -kehitysalustan ympärille
- Servomoottoreilla toimivat renkaat
- Ohjelmoitu C-kielellä pysymään pelialustalla värejä tunnistavien sensorien avulla